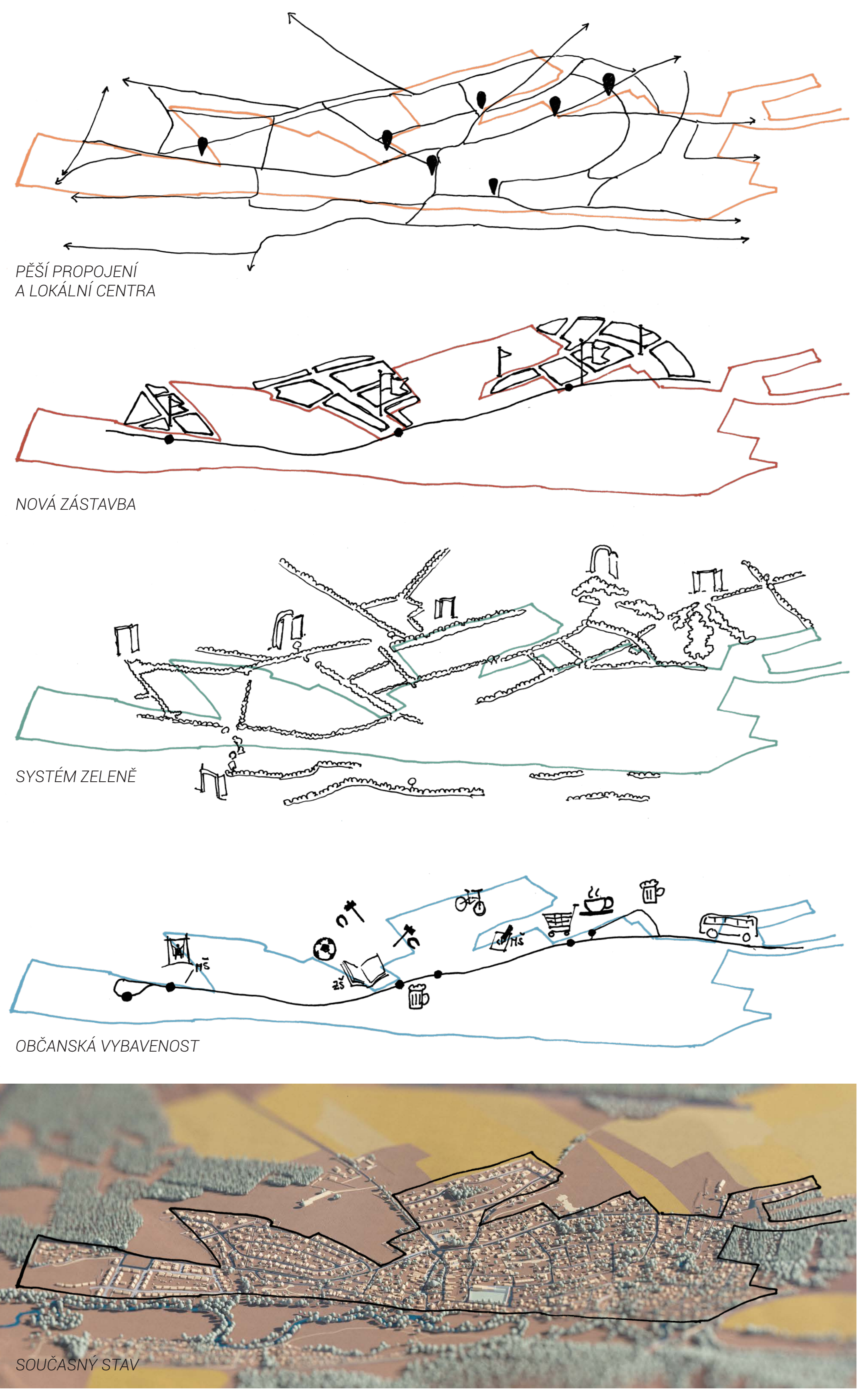


ATELIÉR KOHOUT-TICHÝ
DIPLOMOVÁ PRÁCE
AR 2024-2025

KONCEPCE ÚZEMNÍHO ROZVOJE LHOTA U PLZNE



KONCEPT
Pokračování v zastavování rozdílných území v extenzivní podstatě v rámci vlny vývoje městské struktury. Vzhledem k sociologickým problémům obce. Tato práce se snaží navrhnout alternativní způsob rozvoje v podobě vlny extenzivní a soběstačného sídla při respektování současných měřících údajů.

Základním plátem řešení státní sídla je jeho začlenění. Náš výhled dle státního rozvoje je v rámci stávajících územních plánů. Při výhledu řešení se zaměřujeme na zastavěných území, je ovšem důležitá i území, která se nacházejí mimo územní plánování, ale i přírodním prostředí v místě.

Pro novou zástavbu byla zvolena hustota 100 bytů/ha na hektar. Tato hustota umožní výrazně zintenzivnění sídla při zachování jeho venkovského charakteru. Navrhovaná zástavba je situována ve třech lokalitách: v severozápadní části obce u ulice K Sínorům, v jižní části obce v ulici K Sínorům a v jižní části obce v ulici K Sínorům. Každá z lokalit je navržena odlišně, aby odpovídala lokálnímu kontextu.

Projekt lze vnímat ve čtyřech vrstvách:

- Pěší propojení v rámci sídla, mezi obcí a extenzivním
- Intenzivní obytná zástavba městských bytových domů a rodinných domů
- Systém veřejné zeleně, jeho propojení s okolní krajinou a rozšíření rozdílných extenzivních
- Podpora systém veřejné vybavenosti, využití stávajících prvků ÚP pro tvorbu lokálních center

SOUCASNÝ STAV
V současné době fungování vesnice sídla vlny extenzivní sídla v sídla - jak fyzická, tak administrativní. Struktura sídla je rozdělena do několika částí, které jsou odděleny od sebe. Lhota zastavěná území, přičemž zastavěná území v hustotě 100 bytů/ha na hektar znamená množství zastavěného území, které odpovídá územnímu plánování a rozvoji sídla. Přestože sídlo je v současnosti v rozvoji, jeho rozvoj je omezený a zastavěná území je v současnosti v rozvoji. Přestože sídlo je v současnosti v rozvoji, jeho rozvoj je omezený a zastavěná území je v současnosti v rozvoji.

